

VISIONS

BECOME TRUE

FERNGESTEUERTE MODELLE UND ZUBEHÖR

Quickstart Ghost V2



Gewicht: 1150g (flugfertig, ohne Propellerschutz)
Klasse: 350
Höhe: 195mm
Schwebe Genauigkeit: horizontal +/-1m,
vertikal +/-0.2m
maximaler Tilt Winkel: +/-45°
maximale horizontale Geschwindigkeit: 40km/h(GPS
Modus, 70km/h manueller Modus)
maximale Steiggeschwindigkeit: 2.5m/s
maximale Sinkgeschwindigkeit: 1.5m/s
maximale Schwebezeit: 25min
Kommunikationsfrequenz: 2.4GHZ
maximale Kommunikationsreichweite: 1000m
empfohlene Arbeitsdistanz: 500m
Leistung: 255W (Schweben), 450 (max)
Arbeitstemperatur: -10°C - 40°C
Max. Windgeschwindigkeit: <10.7m/s (24mph)

G-BOX:
Kommunikation: WI-FI (OS)+ Bluetooth(Android) +2.4
GHZ Datenübertragung
Spannung: 3.7V
Akkukapazität: 1450mah

Live-Stream Video:
Frequenz: 5.725GHz-5.850 GHz
Max. Reichweite: 1000m
empfohlene Reichweite: 500m

Propeller:
8.5 Zoll 2 Blatt selbstsichernd

Videokamera:
4K, H.264 Codec
Format: MP4, JPG
Objektiv: 120° Winkel
Akku: 1600mah LIPO

Akkusystem:
Gewicht: 400g
Typ: Lipo 4 Zellen
Spannung: 14.8V
Kapazität: 4500mah (67Wh)
Arbeitstemperatur: -10°C - 40°C
Maximale Ladeleistung: 60W
Ladezeit: 60-70min

Strom Adapter:
Eingangsspannung: 100V-240V
Eingangsstrom: 2.0A
Eingangsfrequenz: 50/60HZ
Ausgang 1: DC 16.8V 3.5A
Ausgang 2: DC 5V 2A
Leistung: 60W
Arbeitstemperatur: 0°C-40°C

3 Axen Gimbal:
Gewicht: 154g
Genauigkeit: 0.09°
Arbeitsspannung: 12V
Verstellwinkel: YAW 360°/ Pitch Winkel -90° +30°
Unterstützte Kameras: GoPro3/3+/4, Ehang

VISIONS

BECOME TRUE

FERNGESTEUERTE MODELLE UND ZUBEHÖR

Herzlich willkommen



AMEWI TRADE e.K. ist ein junges, international tätiges Import- und Großhandelsunternehmen im Bereich RC Modellbau und Spielwaren, mit Sitz in Borcheln bei Paderborn. Unsere Produktpalette umfasst mittlerweile ca. 1.000 Hauptartikel und ca. 5.000 Zubehör- und Ersatzteile. Dazu gehören vor allem ferngesteuerte Fahrzeuge, Quadrocopter, Flugzeuge, Hubschrauber, Boote, Kettenfahrzeuge sowie Kreativartikel der Marken Malinos und Puzzle Pilot. Das Vertriebsnetz besteht aus weltweit ca. 600 Fach- und Onlinehändlern.

2009 - Der Vertrieb wird auf weitere europäische Länder wie Österreich, Niederlande, Tschechische Republik und Slowakei ausgedehnt.

2010 - Startschuss für das AMEWI Flagship-Store-Konzeptes. Die letzten Lücken in Europa werden geschlossen. Erstmals liefert AMEWI Waren in alle europäischen Länder.

2011 - Ein großer Erweiterungsbau... Einführung der Marke Puzzle Pilot.

2012 - Durch die Inbetriebnahme... Die Kreativsparte mit den Malinos Produkten wird erfolgreich am Markt eingeführt.

2013 - In Moskau werden auf einer Messe unsere Marken Malinos und Puzzle Pilot erfolgreich vorgestellt und von nun an auch in Russland vertrieben.

2013 - Der AMEWI Kundenstamm umfasst inzwischen Händler aus den Branchen: Modellbau, Spielwaren, Unterhaltungselektronik, Automobil- und Zulieferer, Schreibwaren sowie der Werbemittelindustrie.

2014 - Das 10-jährige Bestehen der Firma AMEWI wird mit vielen Kunden und Freunden mit einem großen Jubiläumsfest gefeiert

2015 - Mit der Einführung der CNC-gefrästen Crawler und den qualitätsgeprüften Panzern der AMEWI Edition wird das Produktportfolio nochmals erweitert. AMEWI Produkte werden nun auch in Indien, China, den USA und Australien vertrieben.

Die Firma AMEWI Trade e.K. ist ein reines Großhandelsunternehmen.

Wir vertreiben unsere Produkte ausschließlich an Einzelhändler.

Wenn Sie als Endverbraucher AMEWI-Produkte erwerben, gehen Sie einen Vertrag mit dem Einzelhändler ein.

Wenden Sie sich bitte bei Gewährleistungsfällen immer an Ihren Händler.



Impressum

**AMEWI Trade e.K.
Nikolaus-Otto-Str. 6
33178 Borchten**

**Vertretungsberechtigter: Melitta Widerspan
Verantwortlich für den Inhalt der Website: Melitta Widerspan**

**USt.-IdNr.: DE234941066
Steuernummer: 339 / 5308 / 1578
HRB 4933 , Amtsgericht Paderborn**

WEEE-Reg.-Nr.: DE 93834722 (Registrierter Hersteller bei der Stiftung Elektro-Alt-Register)

**Copyright AMEWI Trade e.K.
Fotografie, Verfilmung in jeglicher Art und Weise, Fotokopien / Kopien in jeglicher Art und Weise,
Erfassung und Speicherung / Datenverarbeitung in jeglicher Art und Weise,
Nachdruck -auch auszugsweise und Vervielfältigung in jeglicher Art und Weise bedürfen der
schriftlichen Genehmigung
von AMEWI Trade e.K.**

**Diese Anleitung entspricht dem technischen Stand des Produktes bei Drucklegung.
Produktupdates sowie sonstige Änderungen in Ausstattung und Technik vorbehalten.
Aus der Bedienungsanleitung können keinerlei Ansprüche abgeleitet werden.**

AMEWI Trade e.K. haftet nicht für Druckfehler, Änderungen vorbehalten!

Dieser Quadropter ist kein Spielzeug. Es ist nicht für Personen unter 14 Jahren geeignet.
Lesen Sie die Anleitung aufmerksam und suchen Sie als Anfänger die Hilfe eines erfahrenen RC Piloten.
Das Modell und Zubehör muss vor Kindern unter 3 Jahren ferngehalten werden.
Einzelteile können verschluckt werden und führen so zu einer Erstickungsgefahr.

Sicherheit

Vor Inbetriebnahme alle Warn- und Sicherheitshinweise in dieser Anleitung und auf der Verpackung lesen und beachten! Diese Anleitung mit den Sicherheitshinweisen muss unbedingt aufbewahrt und bei einem Weiterverkauf des Modells an den Käufer weitergegeben werden. Achtung! Das Modell enthält kleine Teile, die beim Verschlucken gesundheitliche Schäden verursachen können.

Halten Sie alle Kleinteile von Kindern unter 3 Jahren fern.

LiPo-Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Akkus. Die Sicherheits-hinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo-Akkus besteht Brandgefahr.

Beachten Sie bei der Entsorgung immer die in Ihrem Land gültigen Vorschriften.

Verwendungszweck

Die Ghost ist ein fertig montiertes, elektrisch angetriebenes Modell incl. Motoren, Drehzahlreglern und LiPo-Flug-Akku. Der Flug-Akku befindet sich fest eingebaut im Rumpf, das dazugehörige Ladegerät ist extern.

Die Steuerung erfolgt durch die beiliegende 2,4 GHz Funkfernsteuerung.

Benutzen Sie das Modell nur in Innenräumen ausreichender Größe und im Außenbereich nur bei geringer Windstärke. Das Modell ist nur für Fortgeschrittene geeignet, die bereits Erfahrung mit Hubschrauber-Modellen haben. Das Modell ist nur geeignet für Jugendliche über 14 Jahren. Bei unter 14-jährigen muss der Betrieb des Modells von einem Erwachsenen beaufsichtigt werden. Weisen Sie Kinder auf die möglichen Gefahren beim Umgang mit dem Modell hin.

Hinweise zum sicheren Betrieb

Der Hersteller bzw. der Händler haftet nicht, wenn Verluste bzw. Schäden durch unsachgemäße Anwendung verursacht werden.

Welche Pflichten habe ich als Modellflieger

- Die Inbetriebnahme und der Betrieb des Modells erfolgt auf Gefahr des Modellfliegers. Nur ein vorsichtiger und überlegter Umgang beim Betrieb schützt vor Personen- und Sachschäden.
- Der Modellflieger muss im Besitz seiner vollen körperlichen und geistigen Fähigkeiten sein. Der Betrieb des Modells unter Alkohol-, Medikamenten- oder Drogeneinwirkung ist nicht erlaubt.

Was muss ich beim Betrieb beachten?

- Das Modell und die Fernsteuerung nicht öffnen oder die Konstruktion verändern.
- Das Modell nicht weiterbenutzen, falls die Rotoren beschädigt oder gebrochen sind, um ein Verletzungsrisiko auszuschließen.
- Keine Feuchtigkeit in die Komponenten eindringen lassen, sonst kann die Elektronik beschädigt werden.
- Darauf achten, dass weder Finger, Haare oder lose Kleidung in die Rotoren oder Zahnräder geraten.
- Finger, Kopf und Körper vor den sich drehenden Bauteilen weghalten, um Verletzungen zu vermeiden.
- Dieses Modell wird über ein Funksignal gesteuert, welches durch unterschiedlichste Quellen gestört werden kann. Diese Störungen können einen kurzzeitigen Verlust der Steuerung zur Folge haben. Deshalb immer einen Abstand von mindestens 3 m zu dem Modell halten, um Zusammenstöße oder Verletzungen zu vermeiden.

Was muss ich bei der Umgebung beachten?

- Der Flugbetrieb erfordert einen freien Raum von mindestens (5 x 5 x 3) m ohne Hindernisse. Genügend Abstand zu Menschen, Tiere, Möbeln und anderen Hindernissen halten.
- Zu verkehrsreichen und belebten Bereichen genügend Abstand halten.
- Genügend Abstand zu Windkraftanlagen, Hochspannungsleitungen und Telefonmasten halten.
- Nicht über offene Wasserflächen fliegen und auf genügend Abstand zu Brutgebieten achten.

Modellflug und Flugrecht

Grundregeln für das Verhalten im Luftverkehr

Modellhubschrauber in der Luft sind sie dem rechtlichen Sinne nach Luftfahrzeuge.

Sie sind damit Teilnehmer am Luftverkehr und unterliegen den Bestimmungen des Luftverkehrsgesetzes (LuftVG), der Luftverkehrsordnung (LuftVO) und der Luftverkehrs-Zulassungs-Ordnung (LuftVZO).

Folgende Grundregeln gelten für alle Modellflieger:

§ 1 LuftVO - Grundregeln für das Verhalten im Luftverkehr

(1) Jeder Teilnehmer am Luftverkehr hat sich so zu verhalten, dass Sicherheit und Ordnung im Luftverkehr gewährleistet sind und kein anderer gefährdet, geschädigt oder mehr als nach den Umständen unvermeidbar behindert oder belästigt wird.

(2) Der Lärm, der bei dem Betrieb eines Luftfahrzeugs verursacht wird, darf nicht stärker sein, als es die ordnungsgemäße Führung oder Bedienung unvermeidbar erfordert.

(3) Wer infolge des Genusses alkoholischer Getränke oder anderer berauschender Mittel oder infolge geistiger oder körperlicher Mängel in der Wahrnehmung der Aufgaben als Führer eines Luftfahrzeugs oder sonst als Mitglied der Besatzung behindert ist, darf kein Luftfahrzeug führen und nicht als anderes Besatzungsmitglied tätig sein.

2.3.2 Häufig gestellte Fragen zum Flugbetrieb

Wann darf ich fliegen?

Flugzeit ist von Sonnenaufgang bis Sonnenuntergang.

Nachtflüge werden momentan toleriert, wenn von dem Modell keine Lärmbelästigung ausgeht und es über Positionslichter verfügt.

Weitere Informationen finden Sie in § 1 LuftVO - Grundregeln für das Verhalten im Luftverkehr.

Wo darf ich fliegen?

Grundsätzlich überall, sofern das Einverständnis des Grundstückseigentümers vorliegt, dessen Gelände Sie betreten wollen.

Beachten Sie in diesem Zusammenhang folgende Bestimmung: im Abstand von weniger als 1,5 km von Wohngebieten dürfen Modelle mit Verbrennungsmotor nur mit Erlaubnis der örtlich zuständigen Luftfahrtbehörde des Landes betrieben werden, wobei die Definition des "Wohngebiets" nicht einheitlich geregelt ist.

Beachten Sie bei allen Modellflugaktivitäten die Luftsperrgebiete (Anhang §62 LuftVG) und halten den Mindestabstand von 1,5 km von der Begrenzung von Flugplätzen ein.

Weitere Informationen finden Sie in § 16 LuftVO - Erlaubnisbedürftige Nutzung des Luftraums.

Wie hoch darf ich fliegen?

Das Modell muss im Sichtflug betrieben werden. Fliegen Sie nur so hoch, dass Sie noch in der Lage sind mit bloßem Auge die Fluglage zu erkennen. Bei zu großer Höhe kann man diese nicht mehr richtig einschätzen und gibt eventuell falsche Steuerbefehle. Dies kann zu Störungen von anderen Teilnehmern, sowie der Beschädigung oder dem Verlust des Modells führen.

Empfohlen wird eine Flughöhe von 50 cm bis 3 m.

Weitere Informationen finden Sie in § 16 LuftVO - Erlaubnisbedürftige Nutzung des Luftraums.

Muss ich mein Modell kennzeichnen?

Bei Flugmodellen mit einem Gewicht von fünf Kilogramm und mehr muss an sichtbarer Stelle Name und Anschrift des Eigentümers in dauerhafter und feuerfester Beschriftung angebracht sein.

Darf ich aus dem Modell Gegenstände abwerfen bzw. abschießen?

Das Abwerfen oder Ablassen von Gegenständen oder sonstigen Stoffen aus oder von Luftfahrzeugen ist verboten.

Weitere Informationen finden Sie in § 17 LuftVO - Abwerfen von Gegenständen.

Benötige ich eine Versicherung?

Nach der neuen Regelung des §103 Abs. 3 LuftVZO müssen alle Flugmodelle, unabhängig von Größe und Gewicht, versichert sein. Schließen Sie eine spezielle RC-Modell-Haftpflichtversicherung ab. Private Haftpflichtversicherungen decken die Modellflugrisiken nur noch in Ausnahmefällen ab.

Wer ohne oder nicht ausreichender Haftpflichtversicherung ein Flugmodell im öffentlichen Luftraum betreibt, begeht eine Ordnungswidrigkeit.

Fragen hierzu werden Ihnen vom Fachhandel gerne beantwortet.

Weitere Informationen finden Sie in § 33 - § 43 LuftVG sowie § 102 -§ 106 LuftVZO.

Was muss ich bei Verwendung in geschlossenen Räumen beachten?

Geschlossene Räume gelten nicht als öffentlicher Luftraum. Der Flugbetrieb unterliegt daher nicht dem LuftVG.

Hier besteht die Haftpflicht nach dem Bürgerlichen Gesetzbuch (BGB).

Was muss ich beim First Person View-Flug beachten?

Für den FPV-Flug (auf Deutsch: Ich-Perspektive oder Immersionsflug) gelten die gleichen Regeln wie für den normalen Modellflug. Zusätzlich wird eine zweite Person benötigt, der sogenannten "Spotter". Dieser muss in der Lage sein, das Modell jederzeit zu übernehmen und zu landen. Dies setzt voraus, dass man nur soweit oder hoch fliegt, dass der Spotter die Fluglage noch gut erkennen kann.

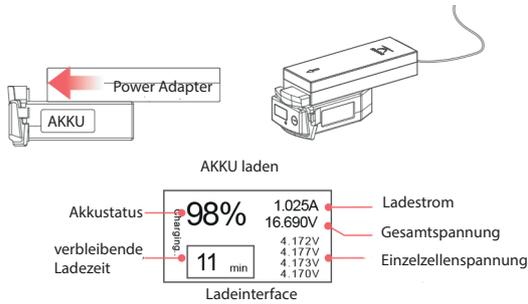
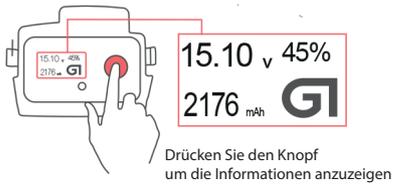
Für die Videoübertragung sind in Deutschland nur die zwei Frequenzen 2,4 GHz und 5,8 GHz zugelassen. Die maximale Sendeleistung auf diesen Frequenzen ist auf 10mW bzw. 25 mW limitiert.

Diese Betriebsart ist eventuell nicht mit der normalen RC-Modell-Haftpflichtversicherung abgedeckt.

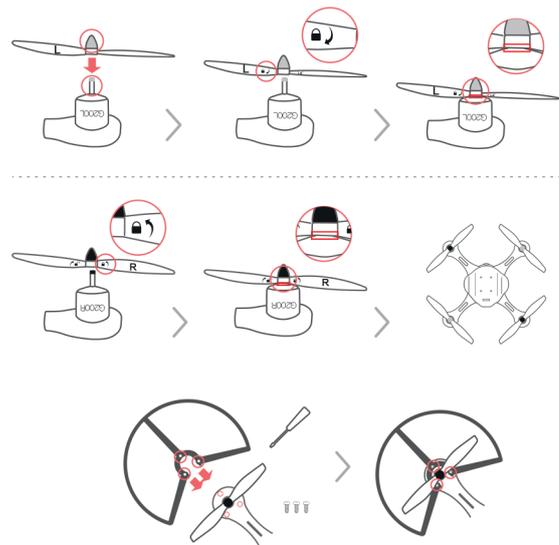
Erkundigen Sie sich vorher bei ihrer Versicherung.

Vorbereitungen

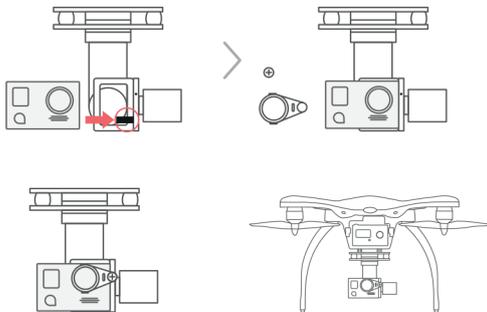
1. Akku prüfen, bei weniger als 50% Kapazität, laden Sie bitte erst den Akku auf bevor Sie starten.



2. Montieren Sie die selbstsichernden Propeller und deren Schutz wie in der Abbildung gezeigt.



4. Kameraversion: Installieren Sie die Kamera wie auf der Abbildung gezeigt



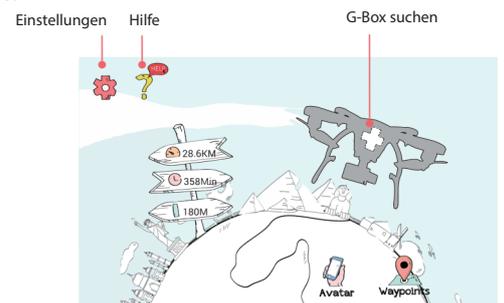
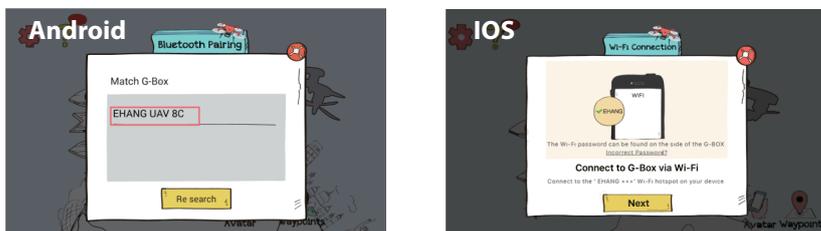
5. Installation der APP:
Android ab Version 4. (Google Play store)
IOS ab Version 8.0 (App store)

6. G-Box

Öffnen Sie die Wifi /Bluetooth Einstellungen Ihres Handys und verbinden mit der G-Box.

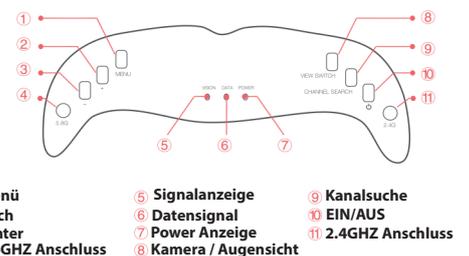
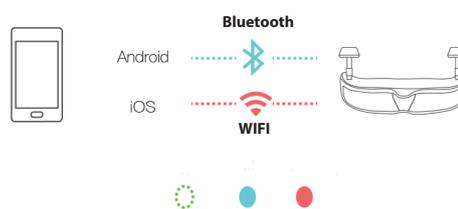
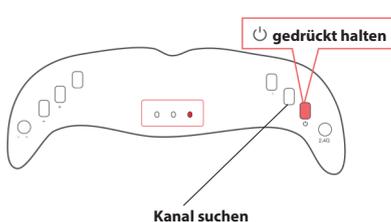


Tragen Sie G-Box und Handy bei sich im Verfolgungsmodus.



7. Videobrille

Wählen Sie in der App „googles“ aus.

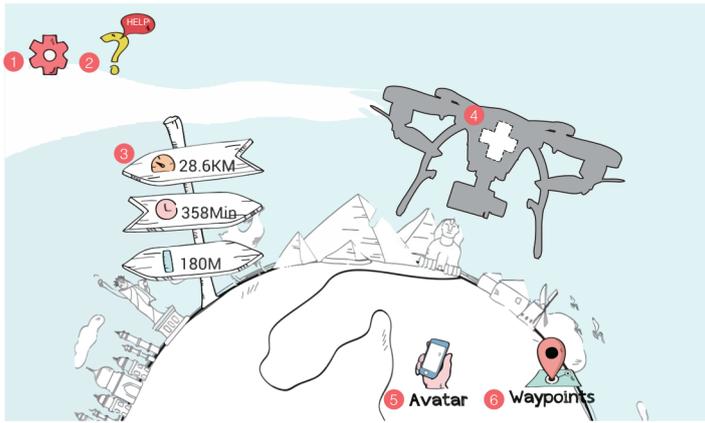


- | | | |
|--------------------|-----------------------|---------------------|
| 1 Menü | 5 Signalanzeige | 9 Kanalsuche |
| 2 hoch | 6 Datensignal | 10 EIN/AUS |
| 3 runter | 7 Power Anzeige | 11 2.4GHZ Anschluss |
| 4 5.8GHZ Anschluss | 8 Kamera / Augensicht | |

Drücken Sie den EIN/Aus Knopf bis die Videobrille eingeschaltet ist. Mittels „channel search“ (9) suchen Sie den eingestellten Videokanal. Laden: per USB Kabel am USB Anschluss, „charge“ blinkt bis die Brille in ca 3Std. vollgeladen ist.

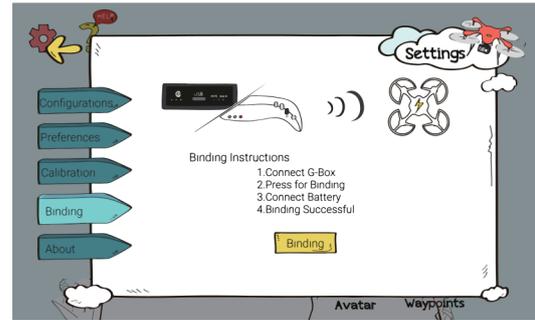
Diese Brille verfügt über „Headtracking“, neigen Sie den Kopf nach oben/unten und das Kamera Gimbal neigt sich nach oben/unten.

App Menü



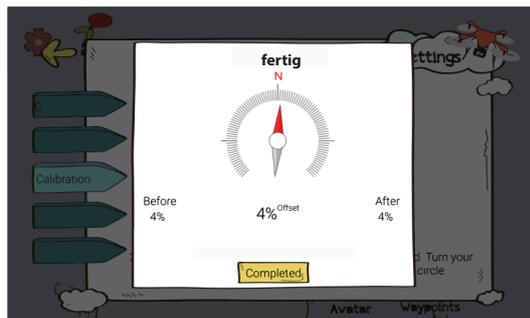
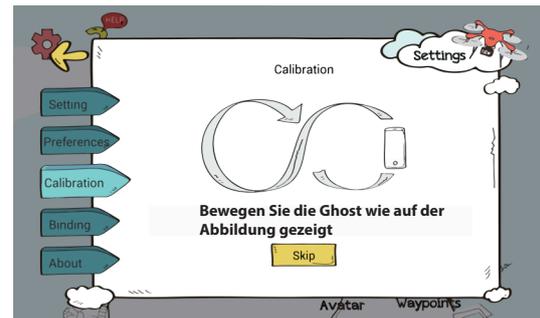
- 1 Einstellungen
- 2 Hilfe
- 3 Flugdaten
- 4 G-Box/Videobrille verbinden
- 5 Avatar
- 6 Wegpunkte

Solange Sie nicht zwischen G-Box und Videobrille wechseln, müssen Sie nicht erneut binden. Binden Sie in den Einstellungen:

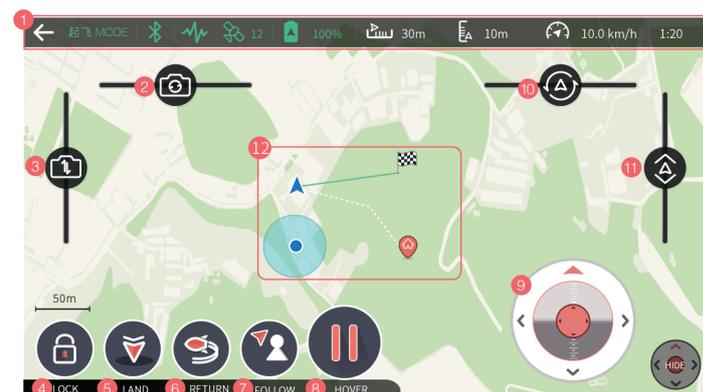


Kompass Kalibrierung

führen Sie die Kalibrierung wie in der APP dargestellt durch



Wegpunkte

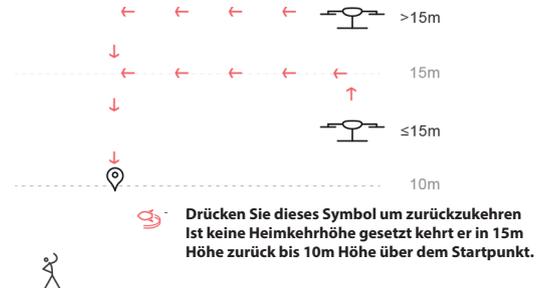
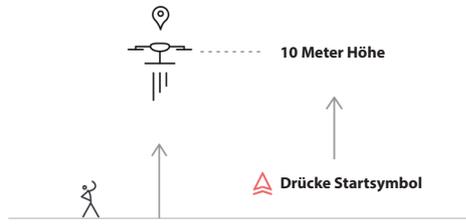


- entsperren → Start
 - aufsteigen →
 - Wegpunkte →
 - Rückkehr →
 - Landung →
 - sperren
- 1 Statusleiste
 - 2 Gimbal Roll
 - 3 Gimbal Pitch
 - 4 Sperren / Entsperren
 - 5 Abheben / Landen
 - 6 Heimkehr
 - 7 Folge Modus
 - 8 Schweben
 - 9 Mikro Kontrolle
 - 10 Rotiere
 - 11 Auf / Absteigen

Wegpunkte lassen sich erst aktivieren, sobald die Ghost eine Höhe von 10m erreicht hat. Sie benötigen eine Internetverbindung um die Karte zu laden.

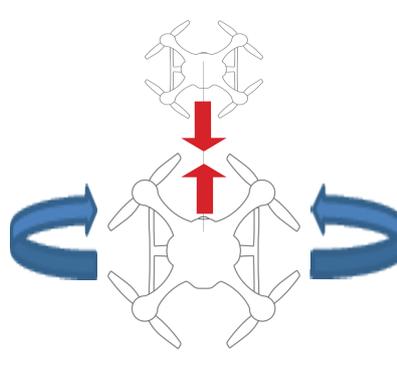
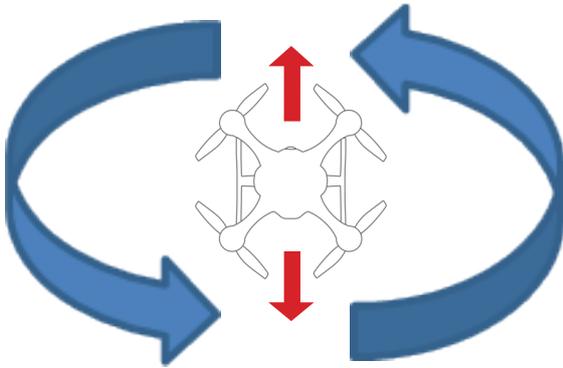
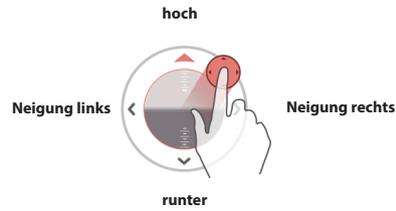
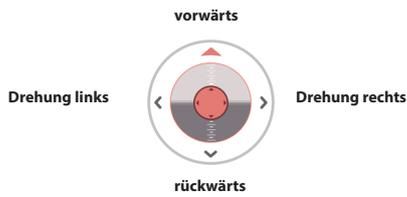


Flug / Funktionen

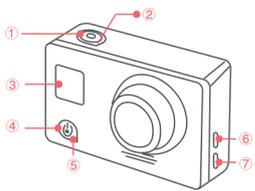


Landung: drücken Sie dieses Symbol und die Ghost landet automatisch und verriegelt dann die Motoren.

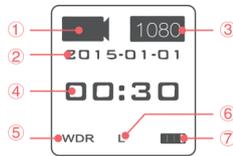
Mikro Kontrolle / Steuerknüppel



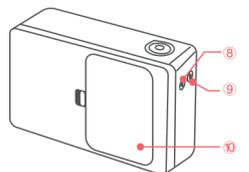
Videokamera



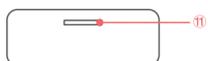
- 1 OK Knopf
- 2 Statusanzeige
- 3 LED Bildschirm
- 4 Power / Modus Knopf
- 5 Status / Ladeanzeige



- 1 Modus Foto / Video
- 2 Datum
- 3 Auflösung
- 4 Zähler
- 5 WDR Status
- 6 FOV Level
- 7 Akkustatus



- 6 HDMI Anschluss
- 7 USB / AV Ausgang
- 8 Runter
- 9 Hoch
- 10 Batterieabdeckung
- 11 Speicherkarteneinschub



	Name	Funktion	Beschreibung
	EIN / AUS / Modus Knopf	Ein/Ausschalten der Kamera, Moduswechsel	Drücke 1x = EIN halte gedrückt = AUS drücken um zwischen Foto/Video zu wechseln
	OK	Aufnahme Start/Stop	Drücken zum aufnehmen
	Zeiger hoch		blättert im Menü hoch
	Zeiger runter		blättert im Menü runter